螳螂派 柔靈拳講義

順德黃漢勛編著

自序

柔而靈活是本拳之特長。先師每練拳必練此拳一如「黑虎交叉」、「梅花手」、「螳螂偷桃」之珍視。不知以為先師愛其拳短易練而揀此,其實除偷桃外,先師必連打兩套,這可以明矣。柔靈雖短短三十二式,但在一氣呵成之打法亦頗感吃力,若非多練者不易兩套齊練。吾與先師每於中午打拳時在彼此接替而打四五十套之多。時吾正年富力強而師已逾五十,吾常感已竭氣力,反觀師則尚游刃有餘,是可知練拳之道貴持久與毅力,積年累月之成果,在對比之下則判然有別矣。當望青年後學母蹈一暴十寒之弊而加努力則有厚望焉。

黃漢勛草於螳螂樓

一九七二年一月十四

第一式:四平雙蓄勢

說明:

假設我以東方作起式則背東而立,面對西方,雙手握拳收與胸齊,側面開式者為中平,正面者為四平,螳螂拳多選二者作起式,間亦有背轉勢者如插捶,梅花拳等是,如「定式圖」。

功用:

先使精神集中,你力蓄勢以待,此為各派拳術中不可缺少之準備也。

第二式:七星雙拱掌

說明:

循上式,右腳向前西方直出,同時左後腳跟之標前以成右七星步,雙手化掌自腰部 作雙拱勢推出,如「定式圖」。

功用:

對方自上左右兩面攻來,為勢至急,我不但不退避,反而標步迫之,用兩肘張開之勢逼退來手,雙掌已超逾來手,乃乘勢向其面部作反擊,斯乃對攻之法也。

第三式:撤勢雙封手

說明:

循上式,雙腳往後作倒撤,仍為虛步之七星式,兩手掌亦同時化為向內封手,如 「定式圖」。

功用:

彼既消解我迎面雙掌之急攻,隨即用雙撞捶法向我胸部擊來,我欲待撤去已為勢所不許,乃全身坐馬,雙掌亦同時回手用雙擒拿法封閉來手。

第四式: 進式雙撞捶

說明:

循上式,由坐馬倒退而變為全身標進,仍為七星步,化雙封手而為雙捶直出,如 「定式圖」。

功用:

彼突擊雙捶已為我雙封手所困,我乃以其人之道還治其人,突將雙放開而變成雙捶 反擊。

第五式:七星雙擊掌

說明:

循上式,原步不變不動,右掌向內返擊,左掌則力托之,當兩掌相接觸時發出「劈拍」之聲為合,如「定式圖」。

功用:

彼從我左上方摑來一掌,我先以左掌逆迎之,再返右掌形成雙收,彼掌不但欲撤無 從且受相當痛苦也。

第六式: 進式反衝爪

說明:

循上式,仍以右七星步法往前邁進半步者是為進式,右掌化刁手反衝直出,左掌則 緊貼右肩之內,如「定式圖」。

功用:

彼不理掌之被握持而硬往後撤,我亦乘勢跟進以逼之,再用反爪衝擊法以攻其腋窩 部位。

第七式:右抅摟採手

說明:

循上式,踏右步以成右登山式,先出右手為刁,再出左手為摟,復出右拳,是合刁,(抅)封,(摟)再出一拳者手也,凡習螳螂拳者當知抅摟採手之組成矣。如「定式圖」。

功用:

构為虛手而具試採性質, 據為實手, 再出一手, 不論是拳是掌皆成採手之勢。凡動 手必須先虛後實, 否則便違替有利作戰形式矣。

第八式:七星右補捶

說明:

循上式,先將左後腳拍貼右前腳,再開右腳以成七星步,左手自肘下穿出,右拳收腰再打出,至中途與左掌相碰而發出「劈拍」之聲,抵達定點則補捶之勢成矣。如「定式圖」。

功用:

拍前然後開步者看似緩滯,但求能維持原有形勢者非此不可,補捶足填補空虛也, 穿出是解被封之法,拍消來手然後再加一捶俱為補捶之正宗法門。

第九式:七星右纏絲

說明:

循上式,左腳進前以成左七星步,右刁手,左掌加於右腕之上,自前左方繞過徧右方,如「定式圖」。

功用:

纏絲者乃擒拿法之一,有內、外、大小之分,此為外而小之一種,我補捶被捉,我不但不求掙脫,反而加掌於彼手之上,使不得移動,右刁則反扣緊之,壓扣齊施下彼便有斷腕之危矣。

第十式:封手横統捶

說明:

循上式,原七星步不變,左手化作封手向右外方去,右拳扭轉自後向前打出,如 「定式圖」。

功用:

彼為纏絲所逼而坐馬欲避,我以居高臨下之勢而用反手橫捶直取彼太陽位置,既毒 且狠,幸母草率用之以貽憂戚焉。

第十一式: 入環右仰膀

說明:

循上式,進右腳,標前以成右入環步,右拳先繞過左前方,再向正面曲肘隨步推出,如「定式圖」。

功用:

仰膀為正面,滾膀為橫手。雖目標如一,惟橫直之不同耳!凡用膀手必配以入環步者是利其加強推進力道也,前鋒手是壓制來手,後手則發動推進,兩手分別而合一 乃無往而不利矣。

第十二式:登山掛統捶

說明:

循上式, 全身往後倒撤以成右登山式, 右拳曲肘橫攔於頭, 左拳直出, 如「定式 圖」。

功用:

彼解去我仰膀之勢而反向我上部力劈,我以彼此過於接近,乃略退變成登山步以求 穩守,右手上攔迎架平手,左拳則還擊之。

第十三式:登山右劈軋

說明:

循上式,左右仍不變,以全身原步標前,右拳自上向前劈下,當與左掌相碰時則發出「劈拍」之聲,抵達定點時則如「定式圖」。

功用:

彼欲消解我統捶時,我不待其得手即標前劈之,斯雷霆萬鈞之勢足寒敵膽也。

第十四式: 橫圈大擺蓮

說明:

循上式,原式未動,先左手往後方刁去,如「過渡式圖」。再起右腳自前方沿左 向後繞滿一圈,同時右拳以圈捶法打向左手,腿起越高越佳,如「定式圖」。

功用:

擺蓮腿與旋風腿看似相同,其實前者是必封閉來手始加運用,後者則凌空疾掃乃冒險之著也。擺蓮腿有外擺蓮與內擺蓮之分。本式所用者乃內擺蓮,內外殊途,切戒 大意渾亂也。

第十五式: 登山掛統捶

說明:

循上式,大擺蓮乃自前繞過後方而成,此式則再自前轉後,即連續兩次旋轉也。將 腿落地以成左登山式,左拳曲肘向上橫攔,右拳直統而出,如「定式圖」。

功用:

雖與十二式同一拳勢,但此乃由虛變實,務宜著地即站穩,不使彼方有突擊之機會 為是。

第十六式: 雙封手統捶

說明:

循上式,自後沿右方轉身,右腳(F殿)地,再乘勢進左腳以成向前方之左登山步,兩手同時陰手齊封而下,右手化拳直出,如「定式圖」。

功用:

彼繞過我後方或另有人自我後方企圖突擊,我返身挨步,雙手擒牢之,再出拳反攻 之。

第十七式: 登山番車式

說明:

循上式,原步不變,右拳先作封手然後向上,至定點則復成拳,左拳自下曲肘向 上抽,如「定式圖」。

功用:

彼以手來迎我統捶,我隨手封之,向上拖,左拳作如挫捶狀同時抽擊其下頷。

第十八式: 登山右挫捶

說明:

循上式, 自前方沿右轉過後方,兩腳原地轉移倒轉為右登山式,先左手封去,再 出右拳曲肘抽上,如「定式圖」。

功用:

敵方繞過我方反攻,或另一敵人從後攻來,我倒後轉馬迅封來手,右拳由下逆抽而 上,與番車式同一目標也。

第十九式: 七星右補捶

說明:

循上式,以蹤跳方式全身向前蹤去變成右七星步,右拳如第八式一般成為「定式 圖」。

功用:

與第八式同,但蹤跳而前則可使縮短彼此距離也。

第二十式: 登山右挫捶

說明/功用: 俱與十八式相同

第二十一式: 吞塌低捕蟬

說明:

循上式,由右登山向後轉為左吞塌步,兩手交替旋繞以成捕蟬勢,如「定式 圖」。

功用:

凡低手捕蟬皆為取眼之法,更且是用陰手自下抓上,與拼兩指取眼迴異,若非必要 切勿輕易用此毒着,切盼,切盼。

第二十二式: 右引針腰斬

說明:

循上式, 左封手自右腋下穿出,同時左腳向前開出成七星式,右掌隨而向左斜方 斬出,是螳螂拳有名之切腰掌也,如「定式圖」。

功用:

低捕蟬與切腰斬掌俱為極柔之手法,前者無須步之配合,但腰斬則非利用七星式之 扣入不為功,否則雖斬中亦等於零。

第二十三式: 登山左圏捶

說明:

循上式, 前左腳稍踏前以成登山式, 左拳向右內方橫掃, 至中途則以右掌抵之, 如「定式圖」。

功用:

在連續使用柔手之後,此式則轉為極剛之手,左拳橫手掃向對方之太陽穴,迅捷而剛強輕易難予招迎,凡領拳多用低首避之之法矣。

第二十四式: 登山左崩捶

說明:

循上式, 原步不動, 右手先向外封去, 左手拳曲肘轉內朝天反手打出, 如「定式 圖」。

功用:

彼低頭避我圈捶,我乘低頭之勢而返頭打下斯乃泰山壓項之法也。

第二十五式:七星左刁手

說明:

循上式,左右腳不變位置,後腳坐下,前腳略移而變成七星步,右手收腰,左手化 刁往後沉肘即成為「定式圖」。

功用:

彼用手迎拒我崩捶,我順手刁之以俟下式之補入。

第二十六式: 七星右補捶

說明/功用: 俱與十九式相同

第二十七式:走步高挑手

說明:

循上式, 原步以蹤跳方式向前躍進, 仍為七星勢, 但高挑之手必須在跳起時挑起 為合, 如「定式圖」。

功用:

彼手方自我上部攻來,我以躍跳法急求與彼貼近以俟下式之展開即補捶填其空虛是也。

第二十八式: 七星右補捶

說明/功用: 俱與二十六式同

第二十九式: 偷步反封手

說明:

循上式, 右前腳自背後偷過以成交叉形是為偷步也, 右手掌自頭上橫攔, 左掌則 直向後方伸出, 如「定式圖」。

功用:

偷步之妙用在於進退皆在半步之間,且不易為敵察破,彼以手自我頭部攻來,我左 掌托其肘,右掌壓其腕,合兩手托壓之力彼便有斷肘之虞矣。

第三十式: 雙封手扑腿

說明:

循上式,開左腳順勢扑下以成扑腿式,雙手掌變為雙封手隨腿而下,至定點則再化 為拳,如「定式圖」。

功用:

彼欲沉踭消解我上式,我即循勢利導力壓而下,並出前腿以剷其前鋒馬,使之上下 受制。

第三十一式: 登山右圏捶

說明:

循上式, 左前腳由扑而上變為左登山式, 右拳自後橫圈而出, 如「定式圖」。

功用:

由低馬再變為高馬,由封勢轉為橫捶攻勢。

第三十二式:撤步躲剛式

說明:

循上式,先退左腳以成右七星步,兩手右上左下作交叉形,再向上分散,右拳自下挑上,左掌傍於右肩之內,如「定式圖」。

收式:完

功用:

螳臂拳由開始以至收式俱着重於實用,毛不浪費練習者之氣力,此躲剛式在「躲剛拳」「十八叟拳」等拳俱有左右二式是可知其對極剛之手頗收消解之效。